Основы Java

***Книги***

- О’Reilly – Изучаем Джава (Head First Java) – веселые основы

- Брюс Экель – Философия Джава (Thinking in Java) – сложная книга, но надо прочитать

- Герберт Шилдт – Джава полное руководство - любая версия. Больше как справочник, но с интересными и объемными примерами. Необходимо перебивать эти примеры самому

- Роберт Сэджвик алгоритмы на Java – некоторые алгоритмические задачи уже внутри джава реализованы, а некоторые нет. Книга дает знания не только об алгоритмах, но и об этом

***Задачи***

- JavaRush

- stepik.org

- GeekBrains

Но в целом задач по джава мало, тк, по сути, никому не интересно учить решать задачи, иначе стоимость программистов сильно снизилась бы

***Среды разработки***

- NetBeans

- Eclipse

- Intellij IDEA

**Комментарии в Java -**

*//*

- однострочный коммент

*/\*  
\*System.out.println(a); - для красоты еще \* на каждой строке добавляют  
\*/*

* многострочный

/\*\*

\*

\*

\*/ - это документирование. Используются для подсказок всплывающих. У них есть свои аннотации.

**psvm** –

**public static void** main(String[] args) {  
 }

*void* – потому что программе современной не нужно отслеживать какие-либо выходные return для контроля выполнения программы – jvm сама все контролирует

*(String[] args)* – это входные значения, которые можно передавать в программу из консоли (командной строки)

Кстати, в Си два передаваемых значения – количество и сами аргументы. В Java размер массива известен – значит, нам достаточно только одного – массива передаваемых аргументов. (А в си нельзя размер массива вот так просто узнать тк там эти указатели)